



Programmes d'études

Diplôme: Licence appliquée en multimédia appliqué aux arts islamiques

Premier semestre						Deuxième semestre							
Unités	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits			
		Théorie	T.D	T.P			Théorie	T.D	T.P				
Unités obligatoires	Unités fondamentales	Informatique générale Informatique et bureautiques Systèmes informatiques et logiques	1,5	1,5	3	6	Programmation Algorithmique et programmation (Langage C) Le langage HTML pour la création des sites web statiques	2	1,5	1,5	6		
		Algorithmique et systèmes d'exploitation Systèmes d'exploitation Algorithmique et structure de données	1,5	1,5	1,5	6	Multimédia Techniques multimédia Dessin assisté par ordinateur (DAO)	1,5		1,5	3	6	
		Les arts islamiques Introduction à l'art islamique La calligraphie arabe 1	1	1,5	2	6	Les arts islamiques Les sources des arts islamiques La calligraphie arabe 2	1	1,5	2	6		
Unités optionnelles	Unités transversales	Informatique (C2i) 1 Droits de l'Homme 1 Arabe 1 Anglais 1	1	2	1,5	1,5	7	Informatique (C2i) 2 Droits de l'Homme 2 Arabe 2 Anglais 2	1	2	1,5	1,5	7
		Français Dessin analytique 1 Géographie du monde musulman Atelier des couleurs 1	1,5	1,5	1,5	5	Français Dessin analytique 2 Jurisprudence des métiers Atelier des couleurs 2	1,5	1,5	1,5	1,5	5	
Nombre d'heures & de crédits		9,5	14,5	7,5	30	Nombre d'heures & de crédits	9,5	9,5	12,5	30			



Programmes d'études

Diplôme: Licence appliquée en multimédia appliqué aux arts islamiques

Troisième semestre						Quatrième semestre					
Unités	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits	
		Théorie	T.D	T.P			Théorie	T.D	T.P		
Unités obligatoires	Unités fondamentales	Informatique Traitement d'image 1 Animation interactive des images 2D 1			3 3	6	Infographie Traitement d'image 2 Animation interactive des images 2D 2			3 3	6
		Programmation et gestion des données Bases de données Programmation orientée objet	1,5 2	1,5	1,5 1,5	6	Programmation et gestion des données Programmation web coté client Les systèmes de gestion des bases de données	2 1,5	1,5	2 1,5	6
		Les arts islamiques Dimension civilisationnelle des arts islamiques Design linéaire et topographique 1	1	1,5	3	6	Les arts islamiques Design linéaire et topographique 2 Architecture islamique 1		1	2,5 1,5	6
Unités obligatoires	Unités transversales	Culture d'entreprise 1 Sociologie du travail Anglais 3 Arabe 3	1,5 1,5	1,5 1,5		7	Culture d'entreprise 2 Droits de l'informatique Arabe 4 Anglais 4	1,5 1,5	1,5 1,5		7
		Français Art plastique 1 Expression artistique 1 Dessin architectural		1,5	1,5 1,5 1,5	5	Français Art plastique 2 Expression artistique 2 Gestion de ressources humaines		1,5	1,5 1,5 1,5	5
Nombre d'heures & de crédits		7,5	7,5	16,5	30	Nombre d'heures & de crédits	6,5	7	18	30	



Programmes d'études

Diplôme: Licence appliquée en multimédia appliqué aux arts islamiques

Cinquième semestre						Sixième semestre					
Unités	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits	Libellé des unités / matières	Heures hebdomadaires			Crédits	
		Théorie	T.D	T.P			Théorie	T.D	T.P		
Unités obligatoires	Unités fondamentales	Programmation web et réseaux Réseaux informatiques Programmation web côté serveur	1.5 2	1.5	1.5 2	Stage et Projet de fin d'études				30	
		Infographie Conception et animation 3 D Traitement audio-visuel des médias			3 3						6
		Les arts islamiques Architecture islamique 2 Histoire de la cité	1 1	1.5 1.5							6
	Unités transversales	Culture d'entreprise 3 Marketing et comptabilité Arabe 5 Anglais 5	1.5 1.5		1.5 1.5						7
Unités optionnelles		Français Documentation et bibliothéconomie Méthodologie de recherche et rédaction Éthique du métier	1.5	1.5 1.5 1.5		5					
Nombre d'heures & de crédits		10	12	9.5	30					30	